



SURI JUMP

I. Pravidla

Tato Pravidla účasti (dále jen „**Pravidla**“) upravují podmínky účasti v Soutěži **SURIJUMP** (dále jen „**Soutěž**“).

II. Organizátor

Organizátorem a provozovatelem soutěže je společnost **Tesco Mobile ČR s.r.o.**, se sídlem Vršovická 1527/68b, Vršovice, 100 00 Praha 10, IČO: 29147506, zapsaná v Obchodním rejstříku u Městského soudu v Praze, oddíl C, vložka 204139 (dále jen „**Organizátor**“).

III. Doba a místo trvání Soutěže

Soutěž probíhá prostřednictvím mobilní aplikace Tesco Mobile ve verzi 1.29.4. a novější (dále jen „**Aplikace**“) v období od 15.11.2021 do odvolání. Organizátor si vyhrazuje právo změnit místo a dobu trvání Soutěže.

IV. Účast v Soutěži a Hře

Soutěže se může účastnit jakákoliv plně svéprávná fyzická osoba starší 18 let, která je zákazníkem Organizátora, odebírá od něj telekomunikační služby, používá Aplikaci a souhlasí s těmito Pravidly a nestal se Výhercem Výhry pro 1. až 3. místo v individuální Soutěži a v rámci Klanové soutěži jako člen Klanu, který se umístil na 1. až 3. místě v Klanové soutěži v předcházejících šesti (6) kalendářních měsících (dále jen „**Soutěžící**“). Do Hry samotné má přístup jakýkoliv zákazník Organizátora, fyzická osoba starší 18 let a plně svéprávná (dále jen „**Hráč**“). Hráč nesplňující podmínky účasti v Soutěži se nemůže stát Soutěžícím a ani Výhercem a jeho výsledky ve Hře nebudou zohledněny v Soutěži.

V. Popis Soutěže

V Aplikaci bude Soutěžícímu v době trvání Soutěže zpřístupněna hra SURIJUMP (dále jen „**Hra**“). Cílem této Hry je pohybovat se s herní postavou Surikaty v herním prostředí co nejdéle, vyhnout se překážkám a nasbírat co největší počet zlatých dukátů, které představují herní body. Hra končí v okamžiku, kdy Soutěžící nepřekoná herní překážku. Hráči mohou z nabídky zvolit preferované herní prostředí. Herní prostředí se liší pouze ve vizuálním zpracování, přičemž všechna herní prostředí mají totožnou obtížnost a překážky.

1. **Soutěž jednotlivců o nejvíce bodů** – Do soutěže jednotlivců o nejvíce bodů se započítává vždy nevyšší bodové skóre Soutěžícího za konkrétní Soutěžní kolo. Vyhodnocení soutěže jednotlivců probíhá dle čl. IX těchto Pravidel.
2. **Soutěž jednotlivců – losování:** Do soutěže jednotlivců – losování se započítává každá odehraná hra Soutěžícího za konkrétní Soutěžní kolo. Vyhodnocení soutěže jednotlivců – losování probíhá dle čl. X těchto Pravidel.

VI. Klanová soutěž

Až 4 Hráči mohou vytvořit klan (dále jen „Klan“), a to tak, že Hráč – správce přidá až 4 další Hráče. Správce může přidat bez jakéhokoliv ověření do klanu (i) kteréhokoliv účastníka správceva programu Moje rodina nebo (ii) jakéhokoliv jiného Hráče, u kterého je vyžadováno ověření prostřednictvím SMS kódu, který bude zaslán tomuto Hráči. Ověřením se tento Hráč stává členem Klanu.

Organizátor si vyhrazuje právo zrušit Klan a vyloučit z Klanové i individuální Soutěže všechny Hráče, kteří jsou součástí Klanu, jehož název obsahuje jakékoliv vulgární, nenávistné či jiné výrazy, které je možno považovat za odporující obecně uznávaným pravidlům slušného chování či mohou být v rozporu s právními předpisy.

- 1. Klanová soutěž o nejvíc bodů:** Do Klanové soutěže o nejvíc bodů se započítává vždy nevyšší bodové skóre každého z členů Klanu za konkrétní Soutěžní kolo, přičemž se zohledňuje pouze nejvyšší skóre dosažené od okamžiku vzniku členství v Klanu, nebo do začátku kola, podle toho, co nastalo později. Pokud se Hráč v průběhu soutěžního kola z Klanu odpojí, veškeré jeho body nebudou do Klanové soutěže v tomto soutěžním kole započítávány a již nasbírané body tímto Hráčem nebudou započítány, ani kdyby se v tomto soutěžním kole Hráč znovu do jakéhokoliv Klanu připojil. Vyhodnocení soutěže klanů probíhá dle stejných pravidel, jako vyhodnocení soutěže jednotlivců dle čl. IX těchto Pravidel.
- 2. Klanová soutěž – losování:** Do Klanové soutěže – losování se započítává každá odehraná hra Suri Jump za každého člena Klanu za konkrétní Soutěžní kolo, přičemž se zohledňují pouze hry odehrané od okamžiku vzniku členství v Klanu, nebo do začátku kola, podle toho, co nastalo později. Pokud se Hráč v průběhu soutěžního kola z Klanu odpojí, veškeré jeho hry nebudou do Klanové soutěže v tomto soutěžním kole započítávány, ani kdyby se v tomto soutěžním kole Hráč znovu do jakéhokoliv Klanu připojil. Vyhodnocení soutěže klanů – losování probíhá dle stejných pravidel, jako vyhodnocení soutěže jednotlivců dle čl. X těchto Pravidel.

VII. Přístup do Hry

Hra může být zahájena Hráčem použitím Modrého srdíčka nebo Zlatého srdíčka. Každé srdíčko tak představuje jeden herní pokus. Hráč vždy vidí aktuální počet platných Modrých a Zlatých srdíček, které mohou být použity ke vstupu do Hry.

- Modré srdíčko

Každý Hráč obdrží každý kalendářní den vždy 5 kusů Modrých srdíček (5 herních pokusů). Modrá srdíčka jsou platná a mohou být použita ke vstupu do Hry pouze v příslušný kalendářní den a v 24:00:00 tohoto dne jejich platnost zanikne. Modrá srdíčka se tak nepřenesou do následujícího kalendářního dne. Soutěžící může mít v jednu chvíli maximálně 5 platných Modrých srdíček. Modrá srdíčka se pro vstup do Hry spotřebovávají jako první v pořadí.

- Zlaté srdíčko

Každý Hráč získá 25 kusů Zlatých srdíček při prvním spuštění Hry.

Hráč může dále získat Zlatá srdíčka následujícími způsoby:

- 20 kusů Zlatých srdíček za aktivaci vybraných balíčků telekomunikačních služeb poskytovaných Organizátorem v době trvání Soutěže; a
- 20 kusů Zlatých srdíček v balíčku SURI JUMP, který může být Hráčem zakoupen přímo v herním prostředí. Úhrada probíhá buď z dobitého kreditu ve výši 20,- Kč anebo



stržením této částky ze spárované platební karty.

Zlatá srdíčka mají neomezenou platnost a nespotřebovaná Zlatá srdíčka jsou automaticky přenesena do dalšího kalendářního dne. Zlatá srdíčka se spotřebovávají až ve chvíli, kdy Hráč již nemá žádná Modrá srdíčka.

VIII. Soutěžní kolo

Organizátor v předstihu zveřejní počáteční a koncové datum příslušného soutěžního kola na svých internetových stránkách <https://tescomobile.cz/surikata/>, v Aplikaci a ve Hře.

V průběhu soutěžního kola se Soutěžící snaží dosáhnout co nejvyšší skóre, tj. o nasbírání co největšího množství zlatých dukátů, při jednom herním pokusu. Nejvyšší dosažené skóre Soutěžícího se pak započítává v rámci příslušného soutěžního kola. Cílem Soutěže je tak získat při jednom herním pokusu co nejvyšší počet bodů. Body získané z jednotlivých pokusů se tak nesčítají a v každém herním kole se započítává jen nejlepší výsledek Soutěžícího. Soutěžící vidí aktuální pořadí přímo ve Hře.

IX. Vyhodnocení Soutěže

Po skončení každého soutěžního kola bude vyhodnoceno pořadí individuálních Soutěžících či Klanů dle počtu získaných bodů, přičemž platí, že na prvním místě se umístí Soutěžící či Klan, který získal v daném soutěžním kole největší počet bodů, tj. dosáhl nejvyššího skóre při jednom herním pokusu, na druhém místě se umístí Soutěžící či Klan, který získal v daném soutěžním kole druhý nejvyšší počet bodů atd. Platí, že v případě shody v počtu získaných bodů u vícero Soutěžících či Klanů, bude jako první v pořadí vyhodnocen Soutěžící či Klan, který získal příslušný počet bodů dříve.

X. Vyhodnocení soutěže – losování

Po skončení soutěžního kola, ve kterém byli vyhlášeny ceny za losování jednotlivců nebo klanů, bude Organizátor losovat pro každou z Cen Výherce ze všech Soutěžících nebo Klanů, kteří odehráli alespoň jednu hru. Do losování se započítává každá odehraná hra. Losování bude provedeno Organizátorem bez přítomnosti veřejnosti vždy nejpozději do 60 pracovních dnů ode dne skončení příslušného Soutěžního kola. O průběhu losování vyhotoví Organizátor záznam z losování.

XI. Výhry a jejich předání

Soutěžící, kteří se po vyhodnocení příslušného soutěžního kola umístí jako 1. až 3 v pořadí, nebo budou vylosováni, se stávají výherci daného soutěžního kola. Klany, které se po vyhodnocení příslušného soutěžního kola umístí 1. až 3 v pořadí, nebo budou vylosováni, se stávají výherci daného soutěžního kola. Výherci budou organizátorem informováni o dalším postupu při převzetí výher, a to na telefonní číslo, které bylo příslušným Soutěžícím uvedeno v registraci do Aplikace. Seznam výherců bude také uveden na internetových stránkách www.tescomobile.cz.

Výhry pro každé Soutěžní kolo budou po dobu trvání soutěžního kola zobrazeny na internetové stránce <https://tescomobile.cz/surikata/>. Výhry budou zaslány výherci, a to po předchozí telefonické domluvě, nebo jiným způsobem dle povahy Výhry. Výherci jsou povinni výhru převzít od přepravce při doručení. V opačném případě výherce ztrácí nárok na výhru a o vypořádání takové výhry rozhodne s konečnou platností Organizátor.

Výhry nejsou právně vymahatelné. Případné upřesnění specifikace výhry náleží výlučně Organizátorovi. Veškeré popisy a vyobrazení výhry v propagačních materiálech mají jen ilustrativní povahu. Výherce není oprávněn požadovat místo výhry peněžní ani jakékoliv jiné plnění. Organizátor není vůči Soutěžícím jinak zavázán a ti nemají nárok na jakékoliv jiná plnění, než jsou uvedena v těchto



pravidlech. Výhry mohou podléhat zdanění srážkovou daní dle aktuálně platných zákonů. V takovém případě srážkovou daň za výherce odvádí Organizátor.

XII. Souhlas s pravidly soutěže a ochrana osobních údajů

Odsouhlasením Pravidel v Aplikaci Soutěžící dobrovolně vyjadřuje souhlas s těmito Pravidly Soutěže a zavazuje se je dodržovat.

Soutěžící bere na vědomí, že Organizátor v pozici správce osobních údajů bude zpracovávat osobní údaje Soutěžících v rozsahu: jméno, příjmení, přezdívkou, emailová adresa, číslo Clubcard a telefonní číslo, a to výhradně pro účely realizace a vyhodnocení této Soutěže, doručení výhry a zveřejnění osobních údajů v rozsahu jméno nebo přezdívkou na výherní listině. S ohledem na výše uvedené není možná účast Soutěžícího v Soutěži bez současného zpracování jeho osobních údajů. Organizátor bude zpracovávat osobní údaje Soutěžícího v elektronické podobě ve svých informačních systémech v souladu s obecným nařízením o ochraně osobních údajů (nařízení Evropského parlamentu a Rady (EU) 2016/679 a se zákonem o zpracování osobních údajů (zák. č. 110/2019 Sb.). Pro účely definované v těchto Pravidlech bude Organizátor (popř. jiný zpracovatel na základě smlouvy o zpracování osobních údajů) poskytnuté osobní údaje zpracovávat po dobu 6 měsíců od ukončení Soutěže.

Organizátor tímto informuje Soutěžícího jakožto subjekt poskytnutých osobních údajů o jeho právu požadovat od Organizátora přístup ke svým osobním údajům, právu na opravu nepřesných osobních údajů a na oznámení opravy, právu na vymazání osobních údajů a na oznámení výmazu, právu na omezení zpracování osobních údajů a oznámení omezení zpracování, právu vznést námitku proti zpracování osobních údajů, právu nebýt předmětem žádného rozhodnutí založeného výhradně na automatizovaném zpracování, včetně profilování, které by pro něj mělo právní účinky, právu obrátit se na Úřad pro ochranu osobních údajů.

Osobní údaje, které Soutěžící poskytne Organizátorovi, musí být pravdivé a v případě jejich změny je soutěžící povinen o jejich změně bezodkladně informovat Organizátora.

Výše uvedené nevylučuje zpracování osobních údajů Organizátorem dle Zásad zpracování osobních údajů při poskytování telekomunikačních služeb Organizátora, které jsou dostupné na <https://tescomobile.cz/ochrana-udaju/>.

XIII. Závěrečná ustanovení

Osoby nespĺňující podmínky účasti v Soutěži nebo jednající v rozporu s pravidly Soutěže nebudou do Soutěže zařazeny. O vyřazení osoby jednající dle předchozí věty rozhoduje vždy Organizátor. Pokud se ukáže, že se jakákoliv osoba i přes uvedená pravidla stala výhercem v Soutěži, např. v důsledku nepravdivých informací, které poskytla, nemá nárok na výhru a tato výhra nebude Soutěžícímu předána. Ze Soutěže budou také vyloučeni účastníci, u nichž bude mít Organizátor oprávněné podezření na spáchání podvodného nebo nekalého jednání jím samotným nebo ze strany jiné osoby, která dopomohla danému účastníkovi k získání výhry. Organizátor si vyhrazuje právo v případě sporných situací rozhodovat dle vlastního uvážení.

Organizátor neodpovídá za plnění dodávaná třetími stranami, zejména Organizátor neodpovídá za kvalitu ani neposkytuje žádné záruky ve vztahu k výhrám, které do Soutěže získal od třetích stran.

Organizátor není odpovědný za jakékoli technické či telekomunikační problémy v souvislosti s účastí v Soutěži anebo vzniklé v průběhu Soutěže, zejména pak v případě nefunkčnosti Aplikace. Organizátor nenese odpovědnost za doručovatele výher či případné problémy související s doručováním výher.

Výherní listina bude do 60 dní po skončení trvání Soutěže k nahlédnutí v sídle Organizátora.



Organizátor si vyhrazuje právo změnit pravidla Soutěže v době jejího trvání nebo jiným způsobem upravit dočasně pravidla Soutěže za účelem její propagace a podpory. Stejně tak si Organizátor vyhrazuje právo měnit a upravovat pravidla Hry. Organizátor si taktéž vyhrazuje právo částečně nebo úplně změnit nebo ukončit tuto Soutěž kdykoliv v průběhu jejího trvání, a to tak, že změny nebo ukončení zveřejnění na stránkách www.tescomobile.cz a také přímo v Aplikaci. Účinnost této změny nastává okamžikem jejího zveřejnění.

Tato Pravidla jsou dále zveřejněna na stránce <https://tescomobile.cz/marketingove-akce/> a v Aplikaci po celou dobu trvání Soutěže.

Otázky neupravené těmito Pravidly se řídí platným právním řádem České republiky, zejména pak zákonem č. 89/2012 Sb., občanským zákoníkem, v platném znění.

Podrobnosti o Soutěži najdete na internetové stránce <https://tescomobile.cz/marketingove-akce/> anebo v Aplikaci.

Tesco Mobile ČR s.r.o.

V Praze dne 27. 3. 2024